

115 年臺北市大同區太平國小寒假育樂營招生簡章



一、目的：提倡正當休閒活動、增進青少年及兒童身心健康。

二、上課時間：115 年 1 月 26 日～2 月 13 日(每週一～五)共 15 天。☆外校生需先登錄後方可報名參加。

三、報名方式：

1. 線上報名：請至太平國小首頁/學務處/115 年臺北市大同區太平國小寒假育樂營。

2. 報名網址：<https://ecampus.com.tw/Index/AnnShow/60> 帳號、密碼以學生的身分證字號登錄(英文字母要大寫，學生帳號、密碼以學生的身分證字號登入「英文字母要大寫」☆外校生需先登入後方可報名參加)。

3. 報名時間：114 年 12 月 16 日(二)上午 08:00 起至 21 日(日)晚上 23:59 止，114 年 12 月 31 日前公告開課之課程。

4. 各班達開班人數門檻即可開班，報名結束後如需報名、退社及任何問題請寄 EMAIL 告知承辦人 f0925048535@gmail.com。

四、繳費：

1. 繳費日期：115 年 1 月 6 日(二)至 9 日(五)止(請自行上網下載繳費單繳費，勿提早下載)

2. 請至報名網站點選「社團繳費」印製繳費單，並於繳費期限內前往指定地點繳費，逾期仍未繳費者取消正取資格)。

3. 列印繳費單其步驟如下：

(1)請至(首頁中文版網頁點選「115 年臺北市大同區太平國小寒假育樂營招生簡章下方之連結」；或掃右上角 QR 碼或連結網址：<https://ecampus.com.tw/Index/AnnShow/60>

(2)至頁面左方選「寒假育樂營繳費」→點選 115 年度→登入學生帳號及密碼。(帳號與密碼皆為學生身份證字號共 10 碼)

(3)登入學生帳號及密碼。(帳號與密碼皆為學生身份證字號共 10 碼，第一碼英文字母請用大寫)

(4)登錄完成請點選所需列印之繳費單，家中若無設備可至學務處協助列印(或用手機至便利商店出示三維條碼繳費)。

4. 繳費方式：請持繳費單至下列各項方式進行繳費下列地點皆可繳費

(1)全省台北富邦銀行，富邦臨櫃繳款截止時間為下午 3:30 止。

(2)全省各超商門市(7-11、全家、萊爾富、OK)。

(3)自動化設備繳款(銀行代號 012)：網路銀行、網路 ATM、貼有標誌之自動櫃員機(ATM)進行繳款，轉帳帳號示於單據右上方，如為跨行交易，轉帳手續費將由帳戶中扣除。請務必於繳費截止日下午 3:30 前完成，逾時無法入帳。

(4)繳費完畢，學生存查聯務必留存，以免影響自身權益。

五、各課程報名錄取方式依報名先後順序錄取至額滿為止，低於開班人數不予開班。

六、錄取公告：開班及學生錄取公告，請自行登入報名系統查看，不再發放紙本通知。

七、繳費及退費規定：

1. 所收經費悉依課外社團活動相關規定支用，並依學校會計程序辦理。

2. 學生參加寒假育樂營之退費，依下列方式辦理：

(1)於開課日前申請退費者，扣除必要之行政作業費用後，退還所繳費用之全部。

(2)於開課日起未逾開課總時(節)數三分之一申請退費者，退還所繳費用之三分之二。

於開課日起超過開課總時(節)數三分之一、未達三分之二而申請退費者，退還所繳費用之三分之一。

申請退費時已超過開課總時(節)數之三分之二者，不予退費。

(3)本校因故未能開班者，退還全額費用。另因天災其他不可抗力因素停課(依臺北市政府公告停課為標準)，如有擇日補課沒來視同自動放棄，不退還未上課之費用。

八、開課課程：

上課時間	課程名稱 參加年級	上課地點 師資	課程費用	材料費	課程描述
08:35 ~ 10:05	直排輪 1~6 年級	陳國豪教練 操場或 三樓活動中心	1650	0	包含基本各種站立、平衡法、安全摔倒、基本前進後退...等。可以訓練身體平衡及全身協調性運動，可大量消耗熱量，並運用到全身的肌肉，對於關節的耗損也遠低於跑步。只要肌力支撐夠，就可以從事直排輪運動唷。 如需購買直排輪相關器材需購買全套裝備\$3900 已有裝備之學員無需購買，教練可協助代購，教練 James0989934198 Line ID -> dinojam"
	籃球 A 1~6 年級	陳浩銘教練 操場或 三樓活動中心	1650	0	涵蓋運球、傳接球、投籃等基礎技巧，以及防守站位和腳步移動等防守技巧。課程也可能透過分組比賽(如三對三或五對五)來增強實戰經驗，並運用遊戲化的方式提升學習樂趣。
	競速疊杯 1~6 年級	黃怡瑄老師 三樓樂活教室 中華民國才藝 教育推廣協會	1650	1200	疊杯是一項結合手眼協調、專注力與速度的運動！小朋友們將學習在時間內疊放杯子的指定步驟，提升反應速度與動作的精準度。
	創藝 DIY 捏塑彩繪 1~6 年級	魏佩亭老師 一樓社團教室 KIKI 藝術工作 室	1650	1900	黏土素材外加彩繪，製作俏皮可愛的造型生物，並與木器、複合媒材結合，增添實用及趣味性。作品有：角落派對、小馬花花鏡、QQ 吉伊卡哇...等。課程內容隨學員程度做彈性調整，如有變更，上課時將另行通知

10:10 ~ 11:40	足球 1~6年級	蔡司汀教練 操場或 三樓活動中心	1650	0	專任專長教練，根據能力依序指導基本球感、運球、踢球姿勢及要領，分組練習，5人制、8人制分組比賽，學習運用技能實現目標，理解規則的重要，感受團隊合作的力量，更重要的是獲得友誼。
	空手道 1~6年級	張德勝教練 許玉珠教練 地下室	1650	0	現任國家 A 級專任教練及裁判，基本技能和招式教學、套路（形）演練、自由搏擊（組手）訓練、體能訓練以及武術禮儀和規則的學習等…（如需道服教練可代購）。
	繽紛手工藝 1~6年級	林品潔老師 一樓多功能教室 夢想才藝學院	1650	1000	融合輕黏土、手工卡片、毛根三大元素培養巧手靈活度及色彩配製啟發孩子創意思象力每堂課皆可帶回不同的作品。
	科技樂高 機器人 1~6年級	蘇毓涵老師 三樓復古教室 科技磚教育	1650	1575	使用 LEGO EV3設備，藉由每次不同的主題課程讓學生學習物理、機械原理，完成後鼓勵學生進行改裝，賦予機器新樣貌。
	書法 1~6年級	陳彥伶老師 一樓社團教室 百翎書畫室	1650	0	端正字體、培養氣質，示範、演練書法筆法與詩詞，讓孩子認識文字之美。（新生上課用具由授課老師開課前另行通知是否要購買材料費約1200元，舊生免）
	瑪利歐賽車 1~6年級	黃怡瑄老師 三樓樂活教室 中華民國才藝 教育推廣協會	1650	1400	不僅能學習車體結構、齒輪與動力的基本原理，還能進行實際比賽，體驗速度與競技的樂趣。
11:50 ~ 12:40	午餐及 午休時間	一樓 視聽教室	0	0	學生請自備午餐或可代訂午餐，並在一樓視聽教室休息及用餐，此時間均有學校老師在場管理學生用餐情形及午休。
12:50 ~ 14:20	桌球 A 1~6年級	吳佳興教練 地下室	1650	0	認識桌球基本常識，如球拍的種類型式及握拍方式；熟悉基本動作及步伐移位，再至對於球的旋轉原理及運用，最終能夠獨立完成一場比賽。
	羽球 A 1~6年級	陳浩銘教練 三樓活動中心	1650	0	基本動作教學（如握拍、揮拍、發球、擊球）、步法訓練（如米字步）、比賽規則講解、體能訓練，以及分組對抗賽等，並會依據學員程度調整內容及介紹羽球運動歷史、場地設備與禮節
	瑞奇魔術 1~6年級	鍾宛凌老師 一樓社團教室 瑞奇魔術	1650	1000	想擁有移形換影、看穿人心、預測未來的能力嗎？想知道魔術與美食、童話、科學相遇會擦出什麼火花嗎運用設計精巧的道具讓你輕鬆成為魔術達人，透過撲克牌、橡皮筋、吸管、硬幣等等生活中的素材來學習不可思議的近距離魔術。課程目標：利用魔術表演來提升邏輯思考與表達能力，進而增加自信與幽默口才。
	Macrame 法式 花編手作 1~6年級	黃逸嵐老師 三樓樂活教室	1650	1500	Macrame 法式花編手作是一種純手工打結的編織技藝，又稱繩結編織或花邊結。它不需要使用鉤針、棒針等工具，僅憑雙手和繩線的組合變化，就能創造出具有自然波希米亞風格的美麗織物
	益智桌遊社 1~6年級	林品潔老師 一樓多功能教室 夢想才藝學院	1650	500	思考在團隊合作下創造勝利的方程式，每堂課會玩不同款的桌遊並融入團康大地遊戲，啟發學員領導力及溝通力，
14:30 ~ 16:00	桌球 B 1~6年級	吳佳興教練 地下室	1650	0	認識桌球基本常識，如球拍的種類型式及握拍方式；熟悉基本動作及步伐移位，再至對於球的旋轉原理及運用，最終能夠獨立完成一場比賽。
	羽球 B 1~6年級	陳浩銘教練 三樓活動中心	1650	0	基本動作教學（如握拍、揮拍、發球、擊球）、步法訓練（如米字步）、比賽規則講解、體能訓練，以及分組對抗賽等，並會依據學員程度調整內容及介紹羽球運動歷史、場地設備與禮節
	Roblox 機器磚 塊 AIGC 遊戲設 計營 1~6年級	陳軍翰老師 一樓多功能教室 台灣資訊教育 發展協會	1650	3750	準備好踏上一場未來之旅嗎？本次營隊結合 Roblox 教育版和生成式 AI 技術，不僅讓你學習程式設計，還能實現你心中的夢想遊戲，並將它們送上 Roblox 商城的舞台！運用 Roblox Studio 平台學習 3D 建模、Scratch 程式以及建立自己的遊戲地圖、打造極富情節的關卡，讓你打造獨一無二的 Roblox 遊戲。 ☆學生須自備筆電或租借筆電 \$1500，押金 \$5000，可帶回家使用。 （平板及手機沒辦法使用）。 ☆筆電作業系統為 Windows1 或 macOS10.14，記憶體至少 3GB 及至少 1.6GHz 處理器。 ☆Roblox 教育版，結合 Scratch 程式，每個學生有一組教育版帳號，課程結束後一周內仍可以使用，一周後帳號便會停止使用，但學生仍然可以使用 Roblox 遊戲程式只是無法再做編輯。
	STEM 玩創科學營 1~6年級	高翎育老師 一樓社團教室 拓思科學教育	1650	2165	玩創智能化學營三大課程介紹： 1 甲蟲王者爭霸戰：科寶在溪頭探索昆蟲世界，發現牠們形態各異、色彩繽紛。透過觀察與研究，了解昆蟲的特徵與奇妙奧秘。 2 旋風四驅車機械王：從四驅車競賽體驗速度與動力原理，組裝車輛認識槓桿、齒輪、滑輪、引擎與電磁效應，成為機械王！ 3 物理大觀園：透過光、聲、運動與密度實驗，探索物理奧秘，結合生活體驗動手實作，開啟趣味物理之門。
16:05 ~ 17:35	籃球 B 1~6年級	陳浩銘教練 操場或 三樓活動中心	1650	0	涵蓋運球、傳接球、投籃等基礎技巧，以及防守站位和腳步移動等防守技巧。課程也可能透過分組比賽（如三對三或五對五）來增強實戰經驗，並運用遊戲化的方式提升學習樂趣
	跆拳道 1~6年級	林建興教練 地下室	1650	0	上課內容、基礎體能訓練及如手部防禦與攻擊、腳部踢擊動作、基本套路，並會進行一些分組練習、動作競賽和實戰對抗練習，以增強學員的運動能力、反應速度、防衛技巧，同時也能培養他們的專注力與自信心。（自備道服或可代購）
	桌球 C 1~6年級	吳佳興教練 地下室	1650	0	認識桌球基本常識，如球拍的種類型式及握拍方式；熟悉基本動作及步伐移位，再至對於球的旋轉原理及運用，最終能夠獨立完成一場比賽。
	STEM 智能生活航空營 1~6年級	高翎育老師 一樓社團教室 拓思科學教育	1650	2165	智能生活航空營 1 編碼機器人大作戰：透過程式控制機器人挑戰任務，運用感測器與馬達設計救援車，組裝各式機械模型，學習機械與編程原理。 2 航空學院：探索飛行原理，製作各式飛機模型，如滑翔機、直升機、迴旋機等，體驗飛行樂趣與科學奧秘。

九、如有其他臨時變更事項，以本校網站最新消息公告為準。